COME LEGGERE L'UBN DEI CONTEST MDXC

Questa è una guida per leggere il tuo file "U.B.N." (Unique, Busted, Not in log), dove ti presentiamo tutti gli errori riscontrati nel tuo log che hanno portato al punteggio finale in classifica.
Il controllo è stato effettuato automaticamente da un software (chiamato in gergo "**robot**") che controlla i tuoi QSO incrociandoli con quelli di tutti gli altri concorrenti che hanno inviato il log (il cosiddetto "**cross checking**" o "**controllo incrociato**"). Il "robot" è stato creato appositamente per i contest MDXC (**CQ BANDE BASSE ITALIA** e **CONTEST ITALIA 28MHz**) su specifiche derivanti dai relativi regolamenti.

Principali linee guida comuni a tutti i contest MDXC

Inviando il log via web-upload tutti i concorrenti, come te, hanno dichiarato **il nominativo usato**, **la provincia di trasmissione**, la **categoria di partecipazione** al contest e se hanno comunicato o no un **numero MDXC** (moltiplicatore) ai propri corrispondenti e quale.
Queste dichiarazioni sono state considerate dal Contest Committee come base "vera" per l'incrocio dei log.

QSO "OK" e "KO"
Il tuo QSO viene definito **"OK"** quando tramite il "cross checking" trova **perfetta corrispondenza** nel log del tuo corrispondente, ovvero coincidono **data**, **orario** (con tolleranza ± 3'), **nominativo**, **banda**, **modo** di emissione, rapporto scambiato (ovvero **RS(T)**, **provincia** di trasmissione e eventuale **numero MDXC**). Il QSO "OK" ti porta punti ("PUNTI QSO") quantificati secondo il regolamento più, eventualmente, uno o due moltiplicatori.
Al contrario una qualsiasi differenza tra i dati riportati nei due log o irregolarità "formali" (meglio definite più avanti) invalidano TOTALMENTE il collegamento per uno o ambedue i corrispondenti e il QSO viene definito **"KO"**. In questo caso, oltre alla perdita del QSO e di eventuali moltiplicatori ad esso legati, il regolamento potrebbe prevedere l'applicazione di una penalità. L'eventuale penalità viene applicata una sola volta al QSO "KO" anche quando le ragioni di invalidità sono più di una.
Si specifica che in caso di invalidità anche di un solo elemento dello scambio (ad esempio: solo numero MDXC sbagliato in QSO con riscontro altrimenti perfetto nel log del corrispondente), tutto il QSO viene invalidato con perdita dei punti QSO e del secondo eventuale moltiplicatore, nonché penalizzato se il regolamento lo prevede.

Il numero MDXC
Il numero di iscrizione MDXC è un moltiplicatore nei contest MDXC. **Solo i Soci MDXC in regola con l'iscrizione possono trasmetterlo nello scambio ai propri corrispondenti.** Durante il processo di web-upload del proprio log, il Socio MDXC dichiara se ha trasmesso il numero ai propri corrispondenti (non è un obbligo) e quale.
Se hai riportato sul tuo log un numero diverso da quello che il Socio che hai contattato ha dichiarato nel caricamento del proprio log, oppure non lo hai riportato, il tuo QSO sarà TOTALMENTE INVALIDATO ("KO") e soggetto a penalità se il regolamento lo prevede. Allo stesso modo se il Socio dichiara di **non aver usato il proprio numero MDXC** durante il contest e tu lo riporti nello scambio ricevuto, il QSO verrà considerato ugualmente "KO" e, eventualmente, penalizzato.
Se hai invece ricevuto un numero MDXC collegando una stazione che poi non invia il proprio log agli organizzatori del contest, il QSO verrà considerato "OK" (con conseguente assegnazione del moltiplicatore) solo se il corrispondente è effettivamente Socio MDXC in regola con l'iscrizione, ne hai correttamente ricevuto il numero e il suo nominativo è riportato in almeno altri quattro log oltre al tuo (o altri due per il 28MHz Italia). Nello stesso caso, il NON riportare il numero MDXC del Socio collegato o metterne uno diverso, rende il QSO "KO" e soggetto a eventuale penalità da regolamento.

Nei casi di mancato invio dei log da parte di stazioni che passano ai corrispondenti numero MDXC, fa fede la Lista Soci Aggiornata disponibile sul sito MDXC e i numeri di iscrizione lì riportati.

Vedi anche la successiva sezione "QSO con stazioni che non inviano il log".

Orario di inserimento del QSO

Nell'orario di inserimento dello stesso QSO da parte dei due corrispondenti nei rispettivi log si tollera una **differenza fino a 3 minuti**, oltre la quale sono stati dichiarati "KO" i QSO di ambedue, con relativa penalità se il regolamento lo prevede.

Nominativo, /QRP, /P, /M, "N.I.L." e "BUSTED"

Se, pur coincidendo tutti gli altri dati del QSO, il corrispondente ha sbagliato a riportare il tuo nominativo per più di un carattere (cosiddetto "busted call") o, addirittura, non ha riportato il collegamento, il tuo QSO verrà considerato "KO" perché non viene ritrovato sul log del corrispondente ("NIL", Not In Log), subendo penalizzazione se il regolamento lo prevede.

Se il tuo nominativo viene invece riportato **sbagliato per non più di un carattere** (es: IZ4X**O**Z invece di IZ4X**H**Z), il "robot" interverrà con un algoritmo "N+1" e considererà il tuo QSO "OK", assegnandoti il punteggio previsto (sempreché gli altri dati del QSO coincidano), mentre il QSO del tuo impreciso corrispondente sarà considerato "KO" e verrà eventualmente penalizzato.

Suffissi quali /QRP, /P, /M non sono previsti dal regolamento, quindi questi verranno semplicemente ignorati dal "robot" e la loro presenza o assenza non rileverà in alcun modo nella determinazione della validità del QSO. ***(Vedi esempi operativi a pag. 8)***.

Frequenze, data e orario, RST, bande e modi, nominativi che non possono partecipare (QSO SCARTATI)

Un QSO che riporti frequenza esatta* del collegamento **fuori dalla banda radioamatoriale** concessa in Italia (ad esempio 1829 o 1851 - banda dei 160m) o che riporti un **RS(T) non valido o assente** (RST valido deve riportare due cifre per l'SSB e tre cifre per il CW), viene "scartato" a punteggio 0, senza ulteriori penalità ma reso disponibile per il cross checking.

Si prega di notare che un valido RS(T) scambiato non necessariamente deve essere 59 o 599, ma una differenza tra quanto riportato nei due log -RS(T) trasmesso e RS(T) ricevuto- rappresenta motivo di invalidità del collegamento (QSO "KO") per uno o ambedue i corrispondenti.

Allo stesso modo verranno scartati a punteggio 0 senza penalità:

-QSO effettuati in data, ora, modi di emissione o bande differenti da quelli del contest;

-QSO effettuati con nominativi italiani (ad esempio i nominativi da contest) o esteri che non possono partecipare alla competizione. ***(Vedi esempi operativi a pag. 12)***

(*) Al momento i regolamenti non prevedono il controllo della coincidenza delle frequenze esatte tra i log dei corrispondenti per il QSO in esame.

Differenze sistematiche

Quando vengono riscontrate evidenti **differenze sistematiche** rispetto ai corrispondenti (cioè presenti nella stessa misura in tutti i QSO del log in esame) di data, ora, modo di emissione e banda, imputabili, ad esempio, all'utilizzo dell'ora locale invece di quella UTC, all'orario o calendario del PC non esatto o alla mancanza di collegamento CAT tra PC e TRX, queste verranno, quando possibile, rettificate e automaticamente sanate.

QSO con stazioni che non inviano il log, QSO non verificabili.

Se hai effettuato QSO con un nominativo che successivamente non ha inviato il proprio log (detto anche "Unique" se compare solo nel tuo log), questo QSO è considerato "**NON VERIFICABILE**" e sarà conteggiato per il tuo punteggio solo se quel nominativo è apparso in **ALMENO altri quattro log oltre al tuo** (questo per

il CQ BANDE BASSE ITALIA, almeno **altri due per il 28MHz Italia**). In questo caso il nominativo del corrispondente senza log viene definito **"ACCETTATO"** e il relativo QSO confrontato con gli scambi (provincia e eventuale numero MDXC) desumibili dagli altri log dei concorrenti che dichiarano di aver collegato il medesimo nominativo, oppure, se non vi sono indicazioni precise, determinati da indagini dirette del Contest Committee.

Se, invece, il nominativo compare in **meno di altri quattro log** (o meno di altri due per il 28MHz Italia), questo verrà definito come **"RIFIUTATO",** il **QSO NON VERIFICABILE sarà considerato "KO"** e soggetto a penalità, se il regolamento della gara lo prevede**.** ***(Vedi esempi operativi a pag. 11)***

QSO in bande/modi del contest non previsti dalla tua categoria
Nel cross checking del tuo log sono stati presi in considerazione per il punteggio solamente i QSO "OK" e "KO" rilevanti per la categoria di partecipazione che hai dichiarato caricando il log via web-upload (nota che **la categoria di partecipazione riportata dal software di logging viene di fatto ignorata dal sistema**). Eventuali QSO effettuati al di fuori della tua categoria di partecipazione (ad esempio QSO in CW effettuati anche se hai partecipato SOSSB oppure QSO in 80m se partecipi al CQ Bande Basse come SO40) sono stati considerati "NON VALIDI" dal sistema e calcolati a punteggio 0 senza nessuna penalità, ma successivamente usati dal "robot" per convalidare i QSO dei tuoi corrispondenti.

➔***Ti invitiamo quindi a fare quanti più QSO possibili durante il contest****, anche al di fuori della categoria di partecipazione da te scelta: ci penserà il "robot" a tenere in considerazione per il tuo punteggio solo i QSO rilevanti per te!*

QSO doppi (DUPE)
Nel cross checking di eventuali QSO con duplicati (si parla di "gruppo di DUPE" cioè due o più QSO con lo stesso corrispondente, nella stessa banda e modo ad orari diversi), il "robot" considera **un solo eventuale QSO "OK"** a cui dare punteggio e/o **un solo eventuale QSO "KO"** (con penalità, se il regolamento lo prevede). **Tutti gli eventuali ulteriori duplicati, sia "OK" che "KO", vengono considerati a punteggio 0.**
Questo criterio di valutazione dei dupe è inteso a scoraggiare i concorrenti ad inserire QSO a ripetizione con lo scopo di "indovinare" uno scambio non certo e, contemporaneamente, a limitare le penalità dovute a QSO effettuati con corrispondenti occasionali che, pur non partecipando alla competizione e non inviando log, in varie fasi del contest chiedono il QSO ai partecipanti, passando loro scambi a volte non coerenti tra un QSO e l'altro, creando numerosi QSO "KO" fonti di penalità. ***(Vedi esempi operativi a pag. 8)***

➔ *Ti consigliamo di **non rifiutare mai i collegamenti doppi** durante il contest e di **non cancellarli dal log** per non far subire ingiuste penalizzazioni ai tuoi corrispondenti!*

Le *TIME RULES* (Solo nel CQ BANDE BASSE ITALIA)
ATTENZIONE: LE TIME RULES VERRANNO SOTTOPOSTE A REVISIONE PER LA PROSSIMA EDIZIONE 2027
1-Regola dei "10-10" in 160m (10' di attività alternati a 10' di pausa)

I **10' di attività** vengono conteggiati dallo scoccare del minuto successivo a quello di inserimento a log del primo QSO "valido" in 160m. (**ATTENZIONE!** Per QSO "valido" qui si intende QSO non viziato da precedente infrazione di *time rules*).

Ad esempio: il primo QSO "valido" sia a log alle **18:45:52** (nel log non vengono considerati i secondi per cui apparirà solamente **18:45**), il conteggio dei 10' di attività a disposizione partono dalle **18:46:00**. In questa "sessione" si può mettere a log non oltre le **18:55** (cioè sino alle **18:55:59**).

Il conteggio dei **10' di pausa** prende come riferimento l'inizio del minuto in cui è stato messo a log l'ultimo QSO della sessione (oppure il primo "valido" in altra banda dopo una sessione operativa in 160 m)

Ad esempio: se l'ultimo QSO della sessione è messo a log alle **18:53:30** (nel log non vengono considerati i secondi per cui apparirà solamente **18:53**), il conteggio dei 10' di pausa obbligatoria comincia dalle **18:53:00**: non si possono quindi mettere a log altri QSO in 160m prima delle **19:03:00**.

La successiva sessione di 10' di attività verrà calcolata prendendo come riferimento il primo QSO "valido" messo a log in 160m dopo il termine del periodo di pausa.

Tutti i QSO eventualmente messi log in 160m prima del termine del periodo di pausa obbligatoria infrangendo la regola dei 10-10, saranno considerati "KO" e subiranno una penalità.

(Vedi esempi operativi a pag. 10)

2- Regola del "10 minuti in banda" (solo per le MULTI)

Prevede che una stazione multioperatore non possa muoversi liberamente da una banda all'altra, non potendo mettere a log in bande diverse per (almeno) 10' dal primo QSO "valido" registrato su una determinata banda (**ATTENZIONE!** Per QSO "valido" qui si intende QSO non viziato da precedente infrazione di *time rules*). Il conteggio dei 10' di pausa prende come riferimento l'inizio del minuto in cui è stato messo a log il primo QSO "valido.

Ad esempio: Sia a log il primo QSO "valido" in 40m alle **18:35:15** (nel log non vengono considerati i secondi per cui apparirà solamente **18:35**). Il conteggio dei 10' comincia dall'inizio del minuto del QSO (**18:35:00**): non possono essere messi a log QSO in bande diverse dai 40 m prima delle **18:45**. Tutti i QSO eventualmente messi a log in 80 e/o 160m prima dello scadere dei 10 minuti obbligatori di permanenza in 40m sono considerati "non validi" e subiscono penalità, mentre tornando in 40 m si potrà continuare a mettere a log normalmente.

(Vedi esempi operativi a pag. 10)

Sommario del file UBN che stai visionando, percentuale di QSO confermati ai corrispondenti

Nel file UBN che puoi visionare dalla pagina delle classifiche troverai:

-Log da te inviato con assegnamento preliminare dei punti ("raw score") con segnalazione di eventuali DUPE e/o incongruenze nei rapporti scambiati;

-UBN vero e proprio con assegnazione di punteggio e eventuali penalità;

-Lista QSO in altri log in cui compare il tuo nominativo ma che sono stati annullati ("N.I.L.", no perdita punti per te);

-Lista di errori compiuti copiando il tuo nominativo da parte di altri concorrenti ("busted call", no perdita punti per te).

In questo file troverai anche la **PERCENTUALE DELLA RIDUZIONE PUNTEGGIO CHE HAI SUBITO**, confrontata con la media degli altri concorrenti e la **PERCENTUALE DI QSO CHE HAI CONFERMATO AI TUOI CORRISPONDENTI CON IL TUO LOG**, anch'essa confrontata alla media degli altri concorrenti.

Quest'ultimo parametro, pur non essendo totalmente dipendente da te, se troppo basso rispetto alla media generale indica che la tua condotta di gara potrebbe avere bisogno di maggiore attenzione da parte tua per evitare di infliggere ingiuste penalità ai corrispondenti a causa di tue imprecisioni (ad esempio riportare a log banda/modo o orari differenti rispetto a quelli reali del QSO, commettere errori grossolani nel digitare il nominativo del corrispondente ecc.). L'utilizzo di un PC invece del cartaceo, meglio ancora se collegato alla radio tramite CAT, riduce drasticamente l'incidenza di questi errori.

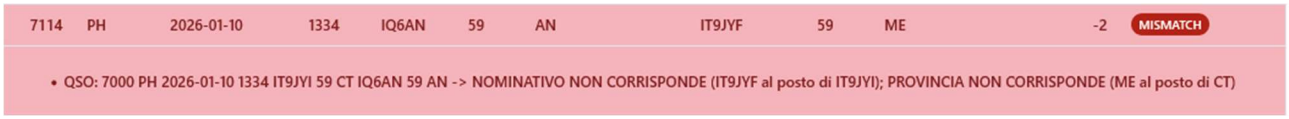
Log con una percentuale troppo bassa di conferme ai corrispondenti rispetto alla media possono venire "Scartati" e esclusi dal cross checking a giudizio del Contest Committee.

GUIDA ALLA LETTURA DEL TUO UBN *CQ BANDE BASSE ITALIA*

QSO "OK" (sfondo verde)

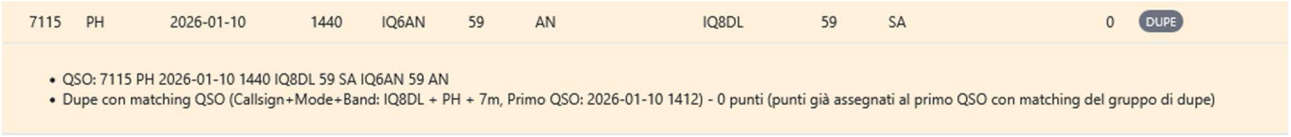
La riga superiore è dal log del concorrente in esame (IQ6AN), la seconda riga è il corrispondente QSO dal log dell'altro concorrente (IZ2FOS). Sull'estrema destra, a fianco dei "punti-QSO" assegnati (1) vi sono due "etichette" verdi che indicano che il QSO assegna anche due moltiplicatori (Provincia e MDXC).

QSO "KO" (sfondo rosso)

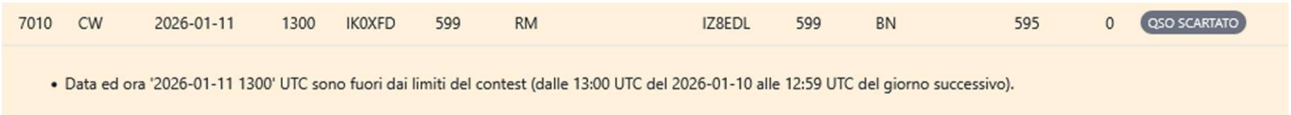


Sulla seconda riga, accanto al QSO trovato nel log del corrispondente (IT9JYI, erroneamente copiato come IT9JYF) viene riportata la ragione o le ragioni di invalidità del QSO. Sull'estrema destra, a fianco della penalità assegnata da regolamento (-2 "punti-QSO"), vi è una "etichetta" rossa che indica la categoria dell'errore (maggiori dettagli a pag. 6).

QSO DUPLICATO (DUPE) o QSO SCARTATO (sfondo giallo)



Questo QSO è duplicato di un "Primo QSO" precedentemente messo a log (o "DUPE", ovvero QSO con lo stesso corrispondente, su stessa banda e stesso modo, in orari diversi). Sulla seconda riga viene riportato, se esiste, il QSO accoppiato ("matching QSO") trovato sul log del corrispondente; nella seconda riga posta inferiormente viene riportato se questo DUPE ha riscontro sul log del corrispondente ("Dupe con matching QSO") e gli estremi del "Primo QSO" di cui questo collegamento è un duplicato nel log del concorrente in esame (IQ6AN). Segue esplicitazione del punteggio assegnato e motivazione (per ulteriori informazioni vedi la sezione specifica dedicata ai DUPE). Sull'estrema destra è riportato il punteggio assegnato per questo QSO (in questo caso 0) e l'etichetta grigia "DUPE".



Lo stesso sfondo viene utilizzato per i "QSO SCARTATI", ovvero effettuati fuori dalla banda radioamatoriale concessa in Italia oppure che presentino irregolarità formali o effettuati fuori dagli orari/date del contest. I QSO "SCARTATI" non subiscono penalità né danno punteggio. Per ulteriori dettagli si veda la sezione ad essi dedicata a pag. 2.

ETICHETTE DI CATEGORIA DI ERRORE E RELATIVE MOTIVAZIONI DI INVALIDITÀ QSO

NO QSO Indica un QSO considerato come “non avvenuto”.
Si assegna a:
-QSO “NON VERIFICABILE” e “NOMINATIVO RIFIUTATO” perché il corrispondente non ha inviato il proprio log e perché il nominativo dello stesso compare complessivamente in meno di 5 log pervenuti, incluso quello in esame;
-QSO “NIL o con differenza oraria superiore a 120’” ovvero QSO che non compaiono del tutto nel log del corrispondente o che sono stati registrati con differenza oraria maggiore di due ore.
-QSO “DUPE senza matching QSO”, ovvero QSO duplicati che non trovano riscontro sul log del corrispondente.

Le motivazioni “NO QSO”:

- QSO non trovato nel log del corrispondente (NIL) o differenza di tempo maggiore di 120 minuti
- QSO non verificabile: Nominativo che non ha inviato log RIFIUTATO perche' compare in meno di {N} log.
- Dupe senza matching QSO (.....) - Penalità applicata come primo QSO senza matching del gruppo di dupe.
- Dupe senza matching QSO (.....) - Penalità già assegnata al primo QSO senza matching del gruppo di dupe.

MISMATCH Indica un QSO in cui vi è perfetto riscontro tra le righe dei log del concorrente e del corrispondente.
-QSO con differenze nel nominativo del corrispondente;
-QSO con differenze nello scambio -RS(T) e/o provincia e/o eventuale numero MDXC;
-QSO con una differenza oraria superiore alla tolleranza (3’) fino a 120’.
-QSO “SBAGLIATI” ovvero se si è sbagliato un QSO “NON VERIFICABILE” e “NOMINATIVO ACCETTATO” perché il nominativo del corrispondente è presente in più di 5 log. Per dettagli si veda la sezione specifica per i “QSO non verificabili” a pag. 2.

Le motivazioni “MISMATCH”:

- DIFFERENTE BANDA - banda diversa entro 3 minuti.
- FREQUENZA NON CORRISPONDE - frequenza non coerente entro 3 minuti.
- DIFFERENTE MODO ({modo_log} al posto di {modo_corr}) - modo diverso entro 3 minuti.
- MODO NON CORRISPONDE ({modo_log} al posto di {modo_corr})
- RST NON CORRISPONDE ({rst_log} al posto di {rst_corr})
- NOMINATIVO NON CORRISPONDE ({call_log} al posto di {call_corr})
- IL NUMERO MDXC NON CORRISPONDE ({mdxc_log} al posto di {mdxc_corr})
- PROVINCIA NON CORRISPONDE ({prov_log} al posto di {prov_corr})
- DIFFERENZA DI TEMPO ECCESSIVA ({delta}) - differenza 3–120 minuti con band/mode coerenti.

<u>PER QSO NON VERIFICABILI CON NOMINATIVI “ACCETTATI”:</u>

- QSO non verificabile: Nominativo che non ha inviato log ACCETTATO perché compare in almeno {N} log: {lista_log}
- QSO sbagliato: nominativo errato ({call_log} al posto di {call_corr})
- QSO sbagliato: numero MDXC non corrisponde ({mdxc_log} al posto di {mdxc_corr})
- QSO sbagliato: maggioranza log riporta provincia {prov_corr} invece di {prov_log}

TIME RULE Indica un QSO effettuato violando una regola temporale.
-QSO in 160m durante la pausa obbligatoria,
-QSO in una banda in cui ci si è spostati senza aspettare il periodo minimo di 10' in quella precedente (solo per i partecipanti in categoria MULTI).
Per dettagli si veda la sezione dedicata alle TIME RULES a pag.3.

Le motivazioni "TIME RULE":

- Non si dispone dei 10' in 160m (sessione: da {HH:MM} a {HH:MM}, pausa obbligatoria fino alle {HH:MM}:00).
- QSO che viola regola minimo 10 minuti in banda: primo QSO valido in {band} alle {HH:MM}, cambio consentito non prima delle {HH:MM}.

QSO SCARTATO Indica
-QSO effettuati fuori dalla banda radioamatoriale concessa in Italia,
-QSO presenti nel log la cui data e/o orario sono fuori dal periodo del contest,
-QSO che presentano irregolarità formali.
Non danno origine né a punteggio né a penalità. Si veda la sezione dedicata ai QSO SCARTATI a pag. 2.

Le motivazioni "QSO SCARTATO":

- Data ed ora '{YYYY-MM-DD HHMM}' UTC sono fuori dai limiti del contest (dalle 13:00 UTC del {YYYY-MM-DD} alle 12:59 UTC del giorno successivo).
- QSO SCARTATO PERCHE' EFFETTUATO FUORI DA BANDA RADIOAMATORIALE (FREQ:...)
- RS(T) inviato '{rst}' non valido: inserire 2 cifre (es. 59) per fonia o 3 cifre (es. 599) per CW
- RS(T) ricevuto '{rst}' non valido: inserire 2 cifre (es. 59) per fonia o 3 cifre (es. 599) per CW

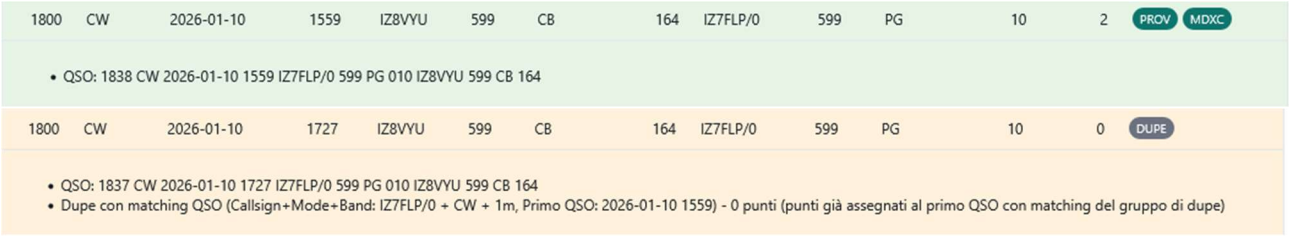
DUPE Indica QSO doppio con lo stesso corrispondente nella stessa banda e modo, in orari diversi. Può portare punteggio, penalità o essere a punti 0, a seconda della corrispondenza o meno nel log dell'altro concorrente e se sia già stato assegnato punteggio o penalità in QSO precedenti del "gruppo di dupe". Per dettagli si veda la sezione dedicata ai DUPE a pag.3 ed esempi operativi a pag. 8.

ESEMPI OPERATIVI UBN CQ BANDE BASSE ITALIA

ERRORI SUL NOMINATIVO PER NON PIÚ DI UN CARATTERE

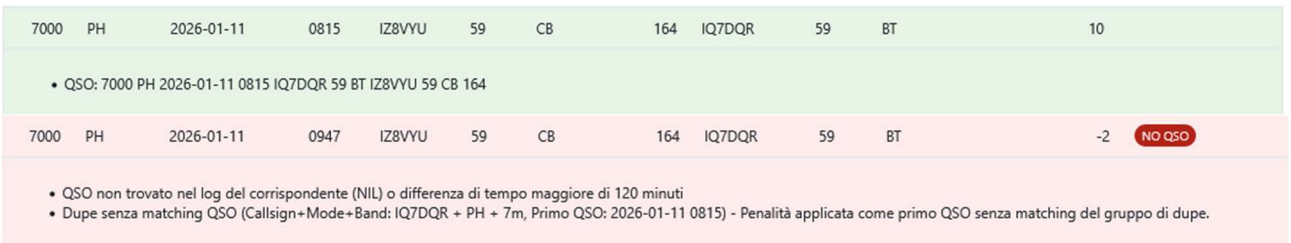
IW1BBQ inserisce a log IU3PMA come IU3PPA. Nel cross checking BBQ avrà QSO "KO" per aver sbagliato il nominativo, mentre IU3PMA invece di avere un "NIL" avrà un QSO "OK" perché il "robot", applicando l'algoritmo N+1, riuscirà a riconoscere IU3PMA nel nominativo sbagliato (per non più di un carattere) IU3PPA.

I DUPE (QSO duplicati)



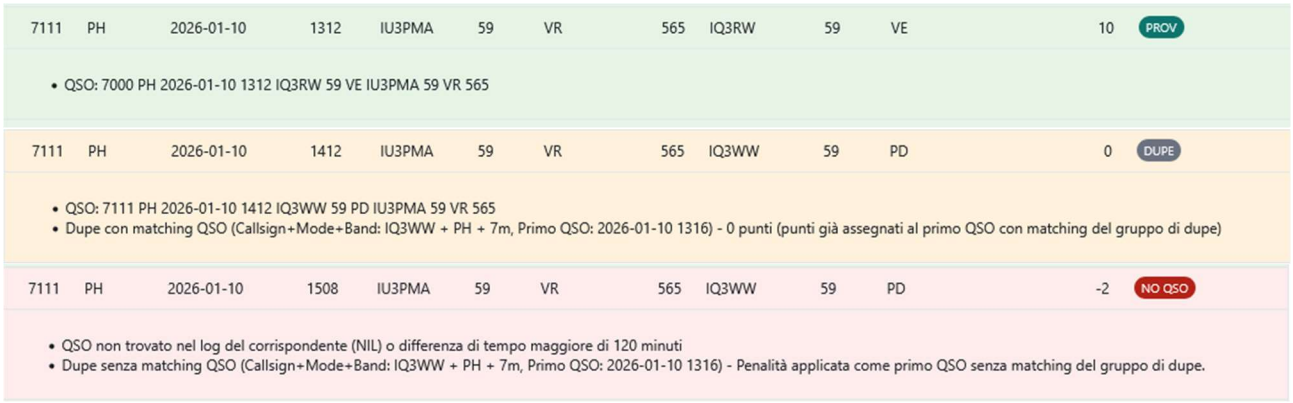
Il Primo QSO del gruppo di DUPE è OK e acquisisce punti, i successivi, sempre OK, sono a punteggio 0 e etichettati "DUPE".

Il Primo QSO del gruppo di DUPE è "KO" non avendo corrispondenza nel log del corrispondente e viene penalizzato; quello successivo (la prima ripetizione del QSO) è "OK" e riceve il punteggio "come primo QSO con matching del gruppo di dupe".

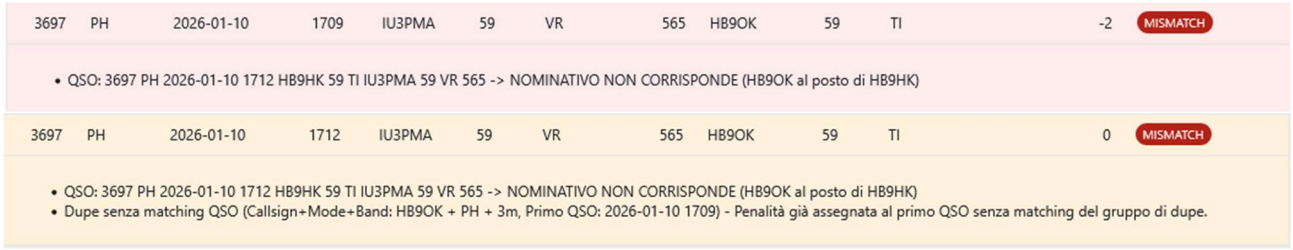


Il Primo QSO del gruppo di DUPE è "OK" e prende i punti, ma il secondo è "KO" non avendo riscontro nel log del corrispondente per "NIL" (etichetta "NO QSO"); viene applicata la penalità.

(segue DUPE…)



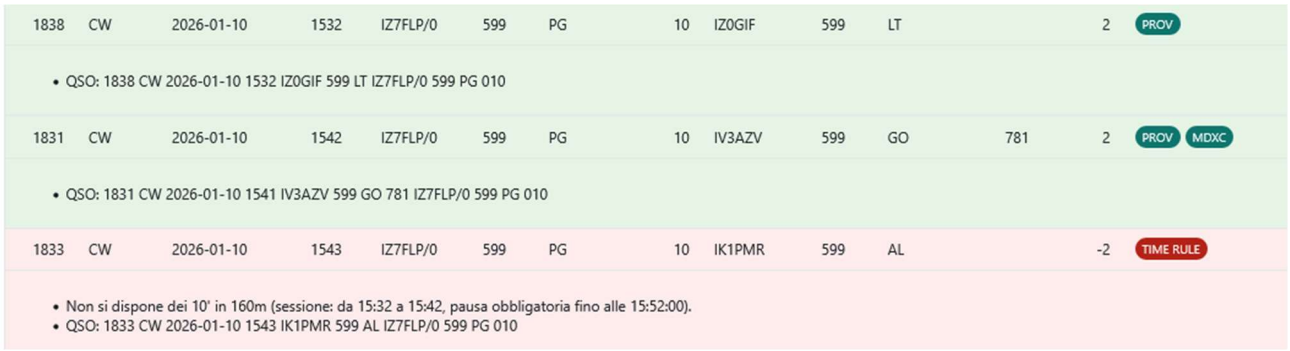
Il Primo QSO del gruppo di DUPE è **OK**, così come il secondo: al primo viene assegnato il punteggio, al secondo viene assegnato 0 punti ed etichettato DUPE. Il terzo QSO duplicato, invece, non trova riscontro nel log del corrispondente ("**NIL**") e viene penalizzato come "**NO QSO**".



Il primo QSO del gruppo di DUPE è **KO**, il secondo anche per "**NOMINATIVO NON CORRISPONDE**": viene assegnata la penalità solamente al primo QSO mentre il secondo ha punti 0, ambedue con etichetta "**MISMATCH**" di seguito alla motivazione di invalidità. Se vi fosse stato un terzo QSO DUPE e avesse avuto riscontro nel log del corrispondente (QSO **OK**), avrebbe finalmente ottenuto il punteggio.

Le TIME RULES

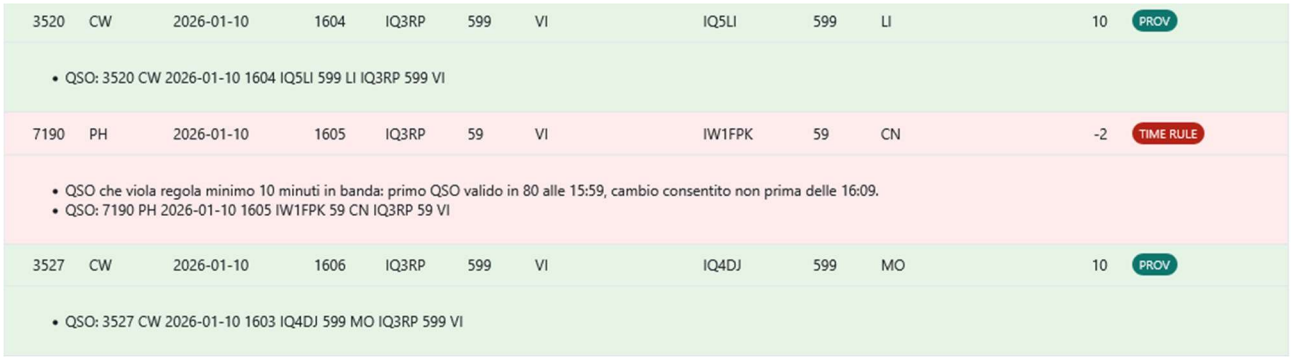
1-Regola dei "10-10" in 160m (10' di attività, seguiti da 10' di pausa)



Il primo QSO valido è a log alle 15:32, il conteggio dei 10' di attività comincia alle 15:33(:00), e si può mettere a log sino alle 15:42(:59). Il QSO a log alle 15:43 è quindi già in violazione perché fatto nei 10' di pausa. Eventuali QSO successivi saranno ugualmente penalizzati perché non si potrà mettere a log in 160m prima delle 15:52 (la pausa termina alle 15:51:59).

2-Regola del "10 minuti in banda" (solo per le MULTI).

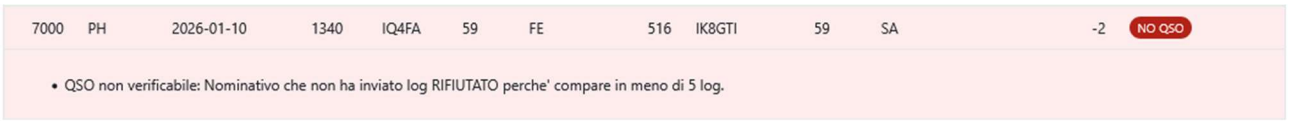
Esempio operativo:



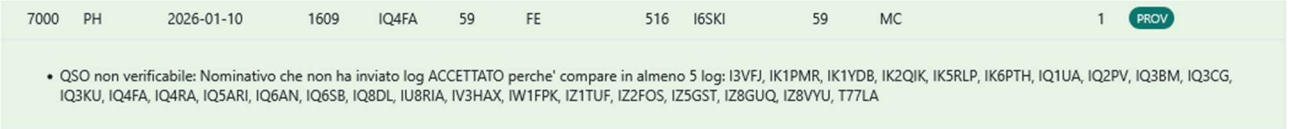
Il primo QSO di IQ3RP in 80m è alle 15:59, il riferimento per il conteggio dei 10' è alle 15:59:00 e non potrebbe inserire a log QSO in altra banda prima delle 16:09. IQ3RP invece si sposta in 40 m e mette a log alle 16:05: il QSO risulta "KO" e penalizzato con la motivazione "QSO che viola regola di minimo 10 minuti in banda" e così sarebbero stati tutti i successivi messi a log in 40 o 160m sino allo scoccare delle 16:09. IQ3RP torna però subito in 80m, banda da cui non doveva allontanarsi, e il QSO lì messo a log è valido così come tutti quelli che eventualmente seguiranno nella stessa banda.

I QSO "NON VERIFICABILI"

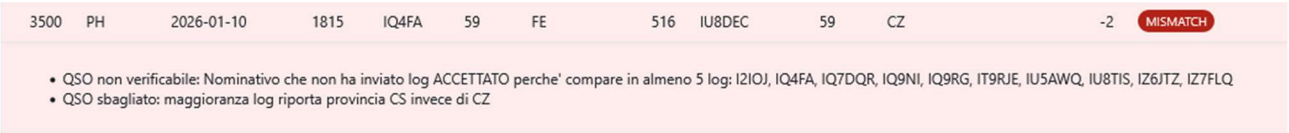
Sono QSO con corrispondenti che poi non inviano il proprio log agli organizzatori del contest.



Esempio di QSO giudicato "NON VERIFICABILE" perché con corrispondente che non ha inviato il proprio log. Il nominativo compare in meno di 5 log complessivi (cioè incluso quello sotto esame) perciò viene dichiarato RIFIUTATO. Il QSO è "KO", si applica la penalità da regolamento. Etichettato "NO QSO" perché il QSO è considerato non avvenuto.



Esempio di QSO "NON VERIFICABILE" con nominativo "ACCETTATO" perché presente in almeno altri quattro log oltre a quello del concorrente in esame. Viene fornita la lista degli altri concorrenti che hanno riportato a log il medesimo nominativo. In questo caso il QSO è "OK" perché lo scambio riportato è coerente con quanto riportato nella maggioranza degli altri log, quindi al QSO vengono assegnati punti e moltiplicatore.



Esempio di QSO "NON VERIFICABILE" con nominativo "ACCETTATO" perché presente in almeno altri quattro log oltre a quello del concorrente in esame. Viene fornita la lista degli altri concorrenti che hanno riportato a log il medesimo nominativo. In questo caso lo scambio riportato NON è però coerente con quanto riportato nella maggioranza degli altri log (nell'esempio: provincia indicata CZ mentre la maggioranza degli altri log riporta CS) quindi il QSO è "KO" e definito "SBAGLIATO". Etichettato "MISMATCH", viene assegnata penalità.

I QSO "SCARTATI"

Sono QSO che:

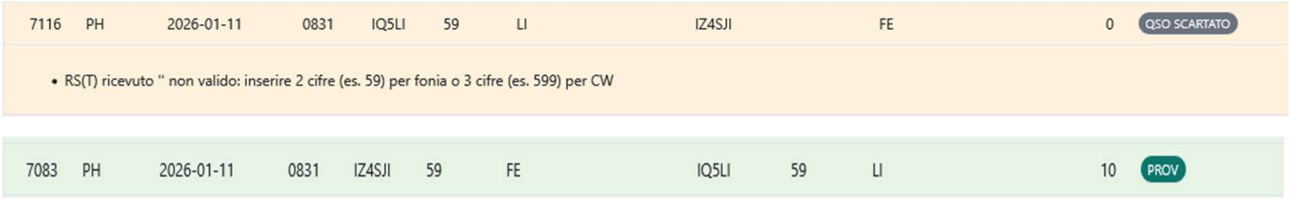
1-sono stati effettuati al di fuori delle date e orari del contest;

2-sono stati effettuati fuori dalle frequenze radioamatoriali concesse in Italia

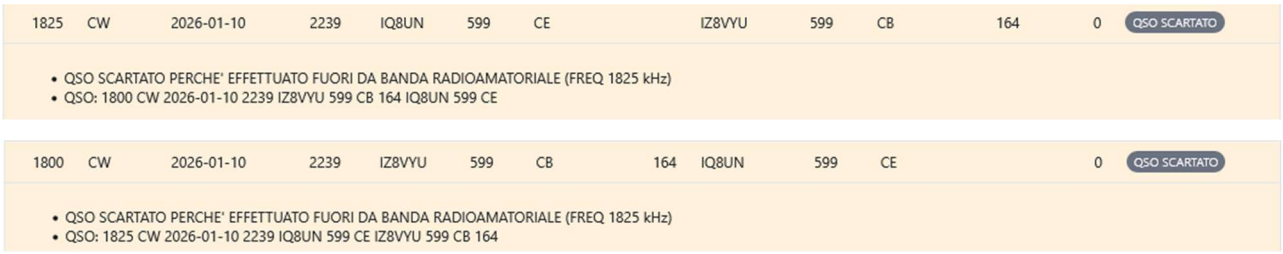
3-presentano irregolarità formali quali, ad esempio: RS(T) assente o non congruo con il modo di emissione (tre cifre per il CW e due per l'SSB), QSO effettuati con nominativi italiani o esteri che non possono partecipare al contest, QSO effettuati in modi di emissione o bande differenti da quelli del contest.

I QSO sono conteggiati a punteggio 0 ma vengono messi a disposizione, quando possibile, per l'incrocio con il log del corrispondente.

Esempio operativo:



In questo caso **IQ5LI** ha messo a log il corrispondente senza riportare l'**RS** da lui ricevuto. Si tratta di errore formale che fa scartare il QSO senza penalità, lasciandolo però disponibile per l'incrocio con il log del corrispondente che, invece, otterrà QSO "**OK**" con i relativi punti.



In questo caso **IQ8UN** dichiara di aver effettuato il QSO al di fuori della banda radioamatoriale concessa in Italia (**1825**). Questo rende "**KO**" ambedue i QSO, "**SCARTATO**" senza penalità sia il proprio QSO sia quello del corrispondente, **anche se questi non dichiara la frequenza precisa sul proprio log.**

In questo caso **IK0XFD** ha probabilmente atteso troppo per mettere a log il QSO, uscendo così dagli orari del contest, rispetto al più lesto **IZ8EDL** che si è visto invece accreditare il QSO (QSO "**OK**").

----------Fine Documento----------